



ANIAT inaugura la nuova piattaforma: **scuoladigitale.tech** <http://moodle.scuoladigitale.tech>

Grazie alla nuova piattaforma è possibile seguire **corsi di formazione online on demand**, avendo comunque a disposizione un docente per la risoluzione di problematiche e per approfondimenti circa l'argomento trattato.

Modalità di iscrizione: l'iscrizione ai nostri corsi online è possibile scrivendo a formazione@aniat.org. Verrà fornito il codice S.O.F.I.A. e, dopo invio ricevuta di pagamento sarà attivato l'accesso alla piattaforma. Il certificato che attesta l'avvenuta formazione sarà automaticamente generato da S.O.F.I.A. per i docenti a tempo indeterminato e da ANIAT per gli altri.

Modalità di pagamento: Inviando il buono Carta del docente del valore del corso direttamente via mail a formazione@aniat.org per la validazione; in alternativa è possibile acquistare il corso anche mediante versamento sul C.C.P. n. 337105, oppure Bonifico Bancario su IBAN: IT14J076010100000000337105 intestati ad: ANIAT - Corso Bramante 14 - 10134 Torino con causale "Iscrizione corso" seguito dal titolo del corso di riferimento. L'attivazione del corso avverrà in seguito a invio ricevuta di pagamento.

Corsi già disponibili on-line:

Buone semplici pratiche

Prof. Gianpaolo Lucca

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

- Mindomo: app per creare mappe contenenti contenuti digitali;
 - Symbaloo: piattaforma per salvare web links;
 - Padlet: una bacheca virtuale che consente di raccogliere contenuti multimediali per poter realizzare lezioni anche in modalità collaborativa
- Impareremo inoltre a realizzare in modalità collaborativa World cloud con L'applicativoMentimeter

Gamification e assessment online: come creare giochi didattici e sondaggi

Prof.ssa Micaela Griffa

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

Durante il corso scopriremo come funzionano alcune applicazioni per creare verifiche e sondaggi on line utilizzando i device degli studenti e favorendo quindi l'uso del BYOD (Bring Your Own Device). Useremo applicazioni come Socrative, Kahoot, Google moduli, Mentimeter, Plickers. Saranno inoltre presentate applicazioni che valorizzano l'aspetto ludico dell'apprendimento e che permettono di promuovere l'acquisizione delle competenze sia utilizzando materiali già pronti che creandone di nuovi con Learning apps, Quizzlet, Wordwall. Scopo del corso è acquisire un utilizzo creativo degli strumenti informatici per favorire la motivazione degli studenti e potenziare le competenze.

<http://moodle.scuoladigitale.tech>



Google Classroom: i vantaggi di una classe virtuale

Prof. Mario Bricca

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

La diffusione del digitale in classe come mezzo facilitatore di una didattica inclusiva, efficace e sempre più adeguata alle richieste della società mette in evidenza la necessità di un'organizzazione funzionale per la condivisione/conservazione di materiali e per un'agevole interattività con gli alunni. La soluzione offerta dalla Google Education con Gsuite rappresenta un'ottima opportunità gratuita, completa e pratica. In questo corso verranno spiegati meccanismi e le notevoli opportunità didattiche offerte da una classroom e verranno fornite indicazioni su come attivare gratuitamente Gsuite per il proprio Istituto. Il corso è utile anche alla preparazione per Google Certification level 1.

Il mondo delle Google apps: apprendimento collaborativo

Prof.ssa Daniela Berardino

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

Uso e l'applicazione didattica di:

- 1.GOOGLE DOCUMENT
- 2.GOOGLE PRESENTAZIONI
- 3.GOOGLE MAP - TOUR BUILDER CON INTEGRAZIONE CON GOOGLE EARTH

Utile anche per chi vuole conseguire le certificazioni di Google Educator.

Il mondo delle Google apps: condividere e comunicare

Tutor: Prof.ssa Daniela Berardino

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

- GMAIL O GOOGLE ACCOUNT? Come attivarli e gestirli, quali differenze, quali vantaggi.
- UNA BUONA ORGANIZZAZIONE DEL BROWSER CHROME: creare profili, personalizzarli in modo funzionale all'uso, gestire la privacy e la sicurezza, sincronizzare, varie modalità di navigazione
- ESTENSIONI ED APP DI CHROME: come scegliere e utilizzare le app che ci permettono di sentirci ovunque come sul PC di casa nostra, estensioni consigliate
- DRIVE: GUIDA ALL'USO: come muovere i primi passi in Drive fino ad un utilizzo avanzato mirato non solo come funzione repository, bensì in chiave di forte mezzo facilitatore per la collaborazione
- COME IMPOSTARE AL MEGLIO UNA CASELLA GMAIL: non solo una semplice casella di posta, ma un mezzo efficiente per catalogare, contrassegnare in modi differenti, risparmiare tempo ed essere più efficienti, prendere appunti e ritrovarli con facilità su qualsiasi device.
- CREARE GRUPPI: come creare e gestire gruppi, con quali funzioni e per quali ragioni.

Il web e i giovani

Prof.ssa Daniela Berardino

Ore di formazione riconosciute: 30* - Costo: € 45,00

- Conoscenza dei vari comportamenti di cyberstupidity
- Costruzione dell'identità personale e della web reputation
- Nuove dinamiche di gruppo sul web
- Come educare e prevenire? La peer education e l'educazione con e attraverso i media
- I nuovi social
- Quali sono i comportamenti da adottare in caso di segnalazione e quali sono gli enti preposti e gli obblighi di legge.



Mappe, Timeline, Immagini interattive: come utilizzare strumenti per l'apprendimento collaborativo

Prof.ssa Micaela Griffa

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

In questo corso verranno presentate alcune applicazioni gratuite on line per creare e utilizzare mappe concettuali e mentali. Le mappe sono uno strumento didattico molto utile per schematizzare, riorganizzare i contenuti, riassumere e favorire l'apprendimento: l'utilizzo di applicazioni in cloud come Popplet, Mindomo, Mindmeister, Simple Mind, My maps, Coggle aiuterà a costruire mappe interattive in modo creativo e collaborativo.

Verranno presentati anche programmi per creare linee del tempo e immagini interattive come Timeline e Timegraphics e creare così strumenti di studio che favoriscono la motivazione e la memorizzazione.

Una parte del corso sarà dedicata ad alcune piattaforme multifunzionali come Blendspace, Wordwall e Genially molto utili per la creazione di contenuti multimediali che facilitano l'apprendimento degli studenti con la metodologia della classe capovolta

Raccontami una storia... Lo storytelling come strumento per motivare

Prof.ssa Daniela Berardino

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

Ascoltare, leggere o scrivere storie, attiva numerose parti del cervello e coinvolge gli individui su più piani, creando un'attivazione emotiva delle intelligenze. Lo storytelling quindi non è da intendersi come una pratica didattica relegata solo alle discipline letterarie, bensì come veicolo di un approccio motivato all'apprendimento di qualsiasi disciplina e che vede protagonisti sia i docenti che i discenti. Nel digital storytelling poi la narrazione si combina con la multimedialità, utilizzando linguaggi molto vicini al vissuto dei nostri alunni. In questo corso verranno presentate soluzioni didattiche e app free per realizzare esperienze didattiche di storytelling con facilità tramite video, presentazioni, app specifiche, avatar e tanto altro (Adobe spark video, Presentazioni Google Storify, Tellagami, Tour builder con integrazione di Earth ecc).

Video nella didattica

Prof. Gianpaolo Lucca

Ore di formazione riconosciute: 20* - Costo: € 30,00

In una società multimediale come la nostra, il video riveste sempre più importanza anche nella didattica, sia nella fruizione che nella produzione. In questo corso verranno presentate soluzioni semplici e di immediata applicazione per salvare link, prendere appunti sui video, effettuare commenti e verifiche sui video, creare video-tutorial, utilizzare applicativi come Symbaloo, Videonotes, Nimbus, Screencast-O-Matic, Edpuzzle, Youtube.



* Nel computo delle ore di formazione riconosciute sono incluse 5 ore di autoformazione.